



Днес (27 ноември) се занимаваме с класовете в C++

Аз съм: \_\_\_\_\_ № в клас: \_\_\_\_\_

Дадена е следната (май не съвсем пълна ☺) дефиниция на клас за успех на ученик:

```
struct TPredmet {  
    char name[32];        // име на дисциплината (предмета)  
    double rate;         // успех по предмета  
};  
class TSudentRate {  
    char name[64];        // Името на ученика  
    TPredmet predmeti[16]; // Предметите, изучавани от ученика  
    int count_predmeti;   // Колко са изучаваните предмети  
public:  
    void add_predmet(char *ime_predmet, double oценка);  
    double get_sreden_uspeh();  
};
```

---

---

---

---

---

---

---

---

};

I. Има ли необходимост от деструктор в този клас?

- а) да
- б) не

Защото:

II. Колко set-метода е необходимо да има в класа?

- а) 1
- б) 2
- в) 3
- г) 4
- д) друг брой: (колко).....

Обосновете отговора си:

---

---

---

III. Има ли смисъл да се дефинират собствени конструктори в класа?

- а) не, достатъчни са автоматично генерираните конструктори „по подразбиране“

